

DESERTO



Возраст: 7–99 лет



Число игроков: 2–4



Число карт: 51 карта (6 "оазисов", 15 "визирей", 15 "воров", 15 "сокровищ")



Цель игры: собрать как можно больше карт.

В игре имеется 4 типа карт:

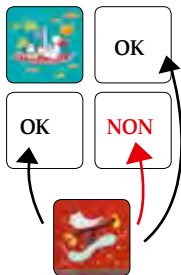
- Визирь ловит вора
- Вор похищает сокровище, но его ловит визирь
- Вор похищает сокровище
- Оазис нейтрален



Ход игры: Карты перемешиваются, каждый игрок получает 3 карты. Остальные карты складываются рубашкой вверх и образуют колоду. Начинает младший по возрасту игрок. Когда наступает его очередь, игрок выбирает одну из трех своих карт и помещает ее на игровое поле. Затем он берет новую карту, чтобы всегда иметь на руках 3 карты.

Игровое поле состоит из четырех карт, уложенных в квадрат 2 x 2 карты. Игроки кладут свои карты рядом с уже положенными (но не по диагонали).

Затем, когда квадрат составлен, игроки кладут свои карты сверху одной из четырех уже положенных карт, сохраняя квадрат 2x2 карты.



Исключения:

- "вора" нельзя класть рядом с "визирем"
- "сокровище" нельзя класть рядом с "вором"
- две одинаковые карты нельзя класть друг на друга.

Если игрок кладет "визиря" рядом с "вором", он выигрывает карту "вор" (или стопку карт, если карты были сложены в стопку).

Если игрок кладет "вора" рядом с "сокровищем", он выигрывает карту "сокровище" (или стопку карт, если карты были сложены в стопку).

Игрок может выиграть 2 карты или 2 стопки карт одновременно. Пример: если игрок кладет "вора" рядом с двумя "сокровищами", он выигрывает 2 стопки карт "сокровища". Выигранные карты игрок кладет перед собой.

если игрок не может сделать ход, он отдает одну из своих карт (на выбор) предыдущему игроку. Этот игрок сохраняет полученную карту в качестве выигрыша.

Примечание: Когда квадрат состоит из 4 "визирей", игрок, положивший последнего "визиря", выигрывает все карты.

Примечание: Карты можно складывать только если квадрат полностью составлен.

Цель игры: Когда колода заканчивается, игроки продолжают партию по правилам до тех пор, пока у них на руках не останется карт. Игроки считают выигранные карты. Побеждает игрок, собравший наибольшее количество карт.

Автор игры Жан-Жак Дергазарян. **DJECO**